



REGOLAMENTO UFFICIALE

1° TORNEO DI BURRACO - CRAL GRUPPO HELVETIA



Art. 5 - Durata dell'Incontro e Regola del Mazziere

Ogni incontro ha una durata massima di **40 minuti**. Al raggiungimento dei 40 minuti la smazzata in corso non viene interrotta immediatamente.

Regola del Mazziere: quando il tempo scade, è obbligatorio completare il giro in corso fino al termine del turno del mazziere. Una volta conclusa la giocata del mazziere la partita termina e si procede al conteggio dei punti.

BURRACO PULITO

Definizione

Almeno 7 carte consecutive dello stesso seme senza utilizzo di pinelle o jolly come matte.

Esempio pratico

A♥ - 2♥ - 3♥ - 4♥ - 5♥ - 6♥ - 7♥

+200 PUNTI

BURRACO SEMIPULITO

Definizione

Almeno 7 carte consecutive dello stesso seme con una sola pinella oppure un solo jolly utilizzato come matta.

Esempio pratico

A♥ - 2♥ - 3♥ - Jolly - 5♥ - 6♥ - 7♥

+150 PUNTI

BURRACO SPORCO

Definizione

Almeno 7 carte consecutive con più di una matta oppure non classificabile come pulito o semipulito.

Esempio pratico

A♥ - 2♥ - Jolly - 4♥ - Pinella - 6♥ - 7♥

+100 PUNTI

CASI PARTICOLARI

- Pinella usata come 2 naturale: Burraco Pulito.
- Una sola matta utilizzata: Burraco Semipulito.
- Jolly + Pinella nella stessa scala: Burraco Sporco.

Grazie per la partecipazione

"Il divertimento è nelle carte, la sfida nello spirito di squadra."